

2016 '기업체맞춤형프로젝트' 교과목 수강생 모집 안내

2016 기업체맞춤형프로젝트1(DES4006)은 공과대학 공통 전공교육과정 중 하나로 기업에서 제시한 실습 과제를 1학기 동안 수행하는 산학연계캡스톤디자인과 결과물의 완성도를 높이고 현장실무 경험을 증대시키기 위해 진행되는 기업과 함께하는 글로벌 Value-up 워크숍이 결합된 프로그램입니다. 참여기업으로 'CJ대한통운'과 '롯데정보통신'이 함께하고 글로벌 기술기획 능력을 키우기 위해 독일 최고의 응용연구개발기관인 프라운호퍼연구소 기술경영파트와의 연계로 진행됩니다. 학생들의 많은 참여 바랍니다.

■ 2016 기업체맞춤형프로젝트 개요

- CJ대한통운과 롯데정보통신에서 제시한 과제를 해결하기 위해 1학기 동안 산학연계캡스톤디자인을 수행하고, 종강 이후 참여기업과 프라운호퍼연구소가 참여하는 글로벌 Value-up 워크숍(2박3일)에 참여하여 현장경험 및 글로벌 기술기획 능력을 향상하기 위한 프로그램
- 참여를 희망하는 학생들은 팀 단위 또는 개별로 희망 과제(3순위까지) 신청 가능
- 최종 30명 내외로 선발, 팀 구성 및 과제 확정 후 프로젝트 수행
- 학생들로 구성된 팀과 책임교수, 해당기업의 멘토와 상의를 거쳐 해당 과제 수행
- 독일 프라운호퍼연구소 기술기획방법론 적용 기회 및 멘토링 제공
- 6/22~24일 개최 예정인 글로벌 Value-up 워크숍(참여기업, 프라운호퍼연구소, 책임교수, 학생) 참여 필수
- 글로벌 Value-up 워크숍 수료증 및 우수과제에 대한 참여기업 시상 예정

■ 주요내용

교과과정	· 전공 전문(3학년 이상, 3학점/3시간), Pass/Fail
추진기간	· 3월~6월 (2016년 1학기 + 6/22~24 글로벌 Value-up 워크숍)
운영단위	· 30명 내외, 2명 이상의 팀 단위 운영 ※ 권장사항 : 한 팀당 3~5명
프로젝트 주제선정	· CJ대한통운과 롯데정보통신에서 제시한 과제 중 학생의 신청 내역을 반영·확정
과제선정절차	· 학생들이 기업에서 배포한 과제를 보고 정해진 기간 내에 신청 · 신청 결과를 반영하여 참여기업에서 학생 선발 및 과제 확정 ※ 과제 확정은 신청서 제출 순으로 우선 반영
지원내용	· 산학연계캡스톤디자인 규정에 의거 재료비 지원(팀별 최대 300만원)
유의사항	· 프로젝트의 내용/계획, 지적재산권 및 비밀보장 등에 대한 서약 · 보고서, 프로토타입, 지적재산권을 참여업체에 제공

■ 참여가능 대상

- 6학기 이상 수강 대상 공과대학생이면 누구나 신청 가능
- 팀 단위 또는 개별로 신청 가능 ※ 다학제 팀 권장

■ 참여기업 및 과제

- CJ대한통운 7개 과제, 롯데정보통신 5개 과제
 - ※ 신청 결과에 따라 선정과제 개수 변경 가능
 - ※ 참여기업별 과제 리스트 및 주요내용은 붙임 참조

■ 신청서 마감일자 및 방법

- 신청서 마감 일자 : 2016년 3월 14일(월) 17시까지 ※ 신청기간 엄수
- 제출장소 및 방법 : LINC사업단 행정지원실 서면제출 (신공학관 9137호 유소진 연구원)

■ 추진일정

구 분	일 정	주요 내용	비 고
프로그램 설명회	3/3(목), 11:00~	원흥관 3층 i.SPACE	관심 있는 학생 누구나 참석 가능
신청서 접수	3/3(목)~3/14(월)	신청서 서면제출 (신공학관 9137호 유소진연구원)	본교, 공과대학, LINC 홈페이지에서 다운로드 가능
학생 선발 및 공지	3/16(수), 18시	확정자 개별통보	팀장 이메일
수업 개시	3/17(목)~6/16(목)	매주 목요일 18:00~21:00/원흥관 E347	
기업 설명회	3/24(목)	원흥관 E347	
글로벌 Value-up 워크숍	6/22(수)~6/24(금)	신공학관 4161호 (Creative Lab)	의무 참석

■ 우대사항

- 정규학기 최대 수강신청 학점(18학점)외 3학점 추가 수강신청
- 참여기업 멘토링 및 독일 프라운호퍼연구소 전문가 튜터링 제공
- 글로벌 Value-up 워크숍 완료 후 수료증 제공(참여기업-프라운호퍼연구소-공과대학-LINC사업단)
- 우수과제를 선발하여 교내 1학기 전체 캡스톤디자인 교과목 대상의 '캡스톤디자인 Value-up 전시회' 참여 기회 부여 및 참여기업상 수여 예정
- 지식재산권 교육 등 LINC사업 교육프로그램 우선 선발 기회 제공

■ 재료비 지원내용

비 목	H/W	S/W	게임/영상물/콘텐츠
지원금		팀별 최대 300만원	
재료 및 가공비		지원금 한도내	
멘토링 지원비		최대 40만원 (1회 2시간 기준 10만원 X 4회)	
문헌구입비		지원금의 10% 이내 (최대 30만원 이내)	
회의비		지원금의 20% 이내 (최대 60만원 이내) (1인 1회 실비: 중구내 15,000원 이내 / 타지역 30,000원 이내 단, 타지역 회의비 사용시 기업 담당자, 멘토 참여가 필수)	

■ 주의사항

- 선발된 학생에 대해 공과대학 교학팀에서 일괄 수강신청 예정으로 개인 수강신청은 불가함
- 수강신청 후 수강포기 기간에 학생이 개별적으로 수강신청 포기 가능(uDRIMS)
- 종강 이후 개최 예정인(6/22~24) 글로벌 Value-up 워크숍 참여 필수

■ 문의사항

- LINC사업단 유소진연구원 (02-2290-1727, tulip18@dongguk.edu)
- LINC사업단 김숙경교수 (02-2260-4965, skkim1@dongguk.edu)