

『힐링명상 가상현실』 콘텐츠 시나리오 공모전 명세서

1. 목적

- ‘힐링명상’을 위한 가상현실 콘텐츠 시나리오 공모전’은 스트레스 해소 및 힐링 명상에 사용될 VR기기 콘텐츠의 시나리오 제작을 목적
- 정서적 단절(unconnected)과 상실감을 느끼며 살아가고 있는 우리들에게 따듯함을 전하고 힐링 할 수 있도록 **명상 콘텐츠 개발**
- 힐링명상 VR기기의 콘텐츠 제작에 관심이 있는 동국대 재학중인 대학(원)생을 대상으로 하여 다양한 시나리오 공모를 받고자 함

2. 제공하는 정보

2-1) 시나리오의 주요 구성 내용

위 공모전을 통해 만들어야 하는 콘텐츠의 시나리오는 현대사회에 살고 있는 우리들의 스트레스와 불확실한 미래에 대한 고민으로 불안정한 주체를 대상으로 심리·정서적 안정을 줄 수 있어야 한다. 아름다운 숲, 심해 등 자연을 주제로 한 스트레스 해소용 명상이 가능한 내용과 불교적 명상이 가능한 내용으로 구성되어야 한다.

2-2) 시나리오의 내용 구성 시 참고 사항

- 참고할 사이트:

<http://www.vrgate.co.kr>

<https://guidedmeditationvr.com>

<http://anywhere-vr.com>

<https://www.orihalcon.co.jp/northernlights-vr>

3. 시나리오 구성 시 필수항목

3-1) 콘텐츠의 이용 대상자 : 청소년 및 청·중·장년 성인

3-2) 콘텐츠의 이용 시간 : 최소 15분에서 최대 20분 정도의 소요시간이 발생

4. 시나리오 최종 선정에 대한 평가항목

4-1) 이용 대상자에 대한 고려

: 청소년을 대상으로 하는 것인지, 중·장년 대상으로 할 것인지 등을 고려

4-2) 마음의 안정과 스트레스 해소를 위한 내용을 포함한 구성

5. 당선자(팀) 상금 및 제공되는 기회

당선자(팀)에게는 수상에 따른 상금과, 당선된 시나리오를 바탕으로 한 VR기기의 콘텐츠를 제작할 수 있는 기회가 주어진다.

수상에 따른 상금은 아래와 같이 주어진다.

구분	상금액
대상	800,000원
최우수	400,000원
우수	300,000원

또한 당선자(팀)는 공모전을 통해 당선된 시나리오를 VR기기 콘텐츠로 만드는데 필요한 자원들을 지원받을 수 있다. (정확한 지원사항에 대해서는 추후 공지예정.)