

동국대학교에서는 지역사회 문제를 대학과 함께 적극적으로 해결할 참신한 아이디어를 모집합니다. 서울시 중구와 관련된 사람은 누구나 (지역주민, 지역상인, 지역기업체 직원, 동국대 학생, 교수, 교직원 등) 일상에서 벌어지는 지역사회의 문제에 대해서 고민하고 해결법을 찾는 아이디어 공모전을 다음과 같이 진행하려고 하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

## 캠퍼스 리빙랩이란?

캠퍼스 리빙랩은 학생 중심의 혁신 교육 모델로서, 대학의 인프라를 기업, 지역사회에 개방하여 대학 내 인프라를 테스트 베드공간으로 활용하여, 교직원·학생·지역주민·기업체·지역사회 주민 등 모든 이해 관계자들이 잠재적 패널로 활동하는 대학-기업-지역사회 상생 협력 플랫폼입니다.

- 지역주민의 체감 문제점 분석 및 해결방안 실험과 수요자 중심 사회혁신 추진
- 행정 중심의 사회문제 해결을 주민과 대학이 참여하는 해결 방법으로 전환
- 대학과 지역사회 및 기업 간 당면 과제를 해결하여 상호 간 만족하는 산학협력 성과 창출 확산
- 현장실무형 교육기회 강화를 위해 대학 인프라 기반을 활용한 테스트베드 공간 제공

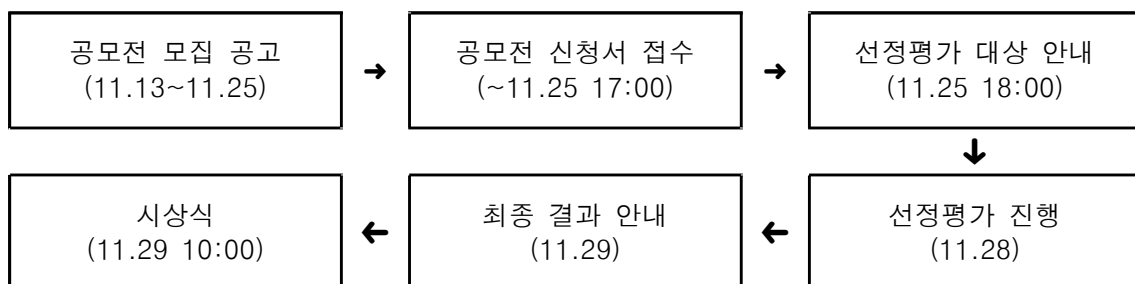
## ■ 공모 세부내용

- 공 모 명 : 지역사회문제해결 아이디어 공모전  
(부제 : 캠퍼스 리빙랩 아이디어 공모전)
- 신청기간 : 2019.11.13(월)~11.25(월) 17:00까지
- 지원자격 : 지역사회 문제를 해결하고 싶은 누구나 (개인 / 팀)  
(지역주민, 지역상인, 지역기업체 직원, 동국대학교 학생, 교수, 교직원 등)
- 공모주제 : 서울시 중구 내 지역사회 문제점 발굴 및 해결방안 도출
- 주최주관 : 동국대학교 LINC+사업단
- 후 원 : 교육부, 한국연구재단, 서울시

## ■ 모집주제

- 서울시 중구 내 지역사회 문제점 발굴 및 해결방안에 대해서 자유롭게 도출  
(캠퍼스리빙랩의 목적에 부합하는 아이디어)
- CT/ST(BT)/IT 분야 구분

## ■ 진행절차



※ 선정평가 및 시상식 일정은 변동 가능

## ■ 신청서 제출 방법

- 제출기한 : [2019.11.25\(월\) 17:00까지](#)
- 제출방법 : lincplus.dongguk.edu내 공지사항-신청서 다운로드 후 이메일 접수 (yunki.lee@dongguk.edu)
- 접수서류 : 2019 캠퍼스 리빙랩 아이디어공모전 신청서
- 심사중점사항 : 문제인지 능력, 아이디어의 참신성, 실행계획의 체계성, 사회적 의의 및 활용가치 등

## ■ 진행내용 및 유의사항

- 우수 아이디어 팀은 캠퍼스리빙랩 코디네이터 양성교육 기회부여
- 공모전 참여 교수는 2020년도 캠퍼스리빙랩 지원시 가산점 부여
- 발표평가의 형식 및 진행방법은 11월 25일 18:00 발표대상 안내 시 공지
- 반드시 사진 2장 이상을 필수로 넣어야 하며 본인이 직접 촬영하거나 저작권에 위배되지 않아야 함

## ■ 수상내역

상격	수상작 수	비고
대상	1팀	50만원 상당 상품+상장
최우수상	1팀	30만원 상당 상품+상장
우수상	2팀	20만원 상당 상품+상장
장려상	2팀	10만원 상당 상품+상장

※ 수상받은 상품에 대한 제세공과금을 반드시 입금해야 상품지급이 됩니다.

## ■ 문의

동국대학교 LINC+사업단 이윤기 연구원 02-2290-1728 (yunki.lee@dongguk.edu)

[별첨] 캠퍼스리빙랩 참고내용

## 1. 리빙랩 배경

### 1. 캠퍼스 리빙랩의 개념

- 사용자가 적극적으로 혁신활동에 참여가능한 사용자 주도 개방형 생태계
- 대학의 인프라를 기업에 개방하여 대학을 지역사회-기업-대학간 상시적 협력 플랫폼으로 활용, 사용자 주도형 제품/서비스 개발을 함께 추진함으로써 성과지향적 지속가능한 산학협력생태계

### 2. 추진배경

- 지역주민의 체감 문제점 분석 및 해결방안 실험과 수요자 중심 사회혁신 필요
- 행정 중심의 사회문제 해결을 주민과 대학이 참여하는 해결 방법으로 전환
- 대학과 지역사회 및 기업 간 당면 과제를 해결하여 상호 간 만족하는 산학협력 성과 창출
- 현장실무형 교육기회 강화를 위해 대학 인프라 기반의 테스트베드 공간 제공

### 3. 기본요소

- 리빙랩 구조는 시스템 차원에서 ICT인프라, 관리체계, 주체·행동 차원에서 사용자, 파트너, 연구활동 등으로 구성요소 설정
- 기술혁신 및 지역혁신 과정에서 공동창조, 탐색, 실험 평가 등의 행위가 리빙랩 특성과 결합되어 사용자 친화적 산물 개발 가능

### 4. 예시 사례 : 인현시장 안전거리 조성 프로젝트 (2018년 8월 ~ 2019년 1월)

- 추진 배경
  - 범죄율이 높은 인현시장 부근의 치안확보를 위하여 동국대학교 대학생, 교수, 지역 주민이 공동으로 참여하여 안전 거리 조성
- 추진 내용
  - 현장방문을 통해 출입구 통제, 조명 변경, Defensible Space 조성, 인현시장 내 비상벨 위치 및 오토바이 사고 지점, 조명 밝기 등 해결방안 분석 통한 셉티드(CPTED) 범죄 감소
- 추진 절차
  1. 인현시장 내 안전관련 실태 조사, 피해 발생 원인 분석을 위해 인현시장에서 생활하는 상인과 인근 주민 107명 대상의 설문조사 실시 (2018년 8월~2018년 11월)
  2. 인현시장 범죄두려움의 취약성 요인(연령, 성별, 범죄피해경험) 분석에 107명이 참여하였으며 연령이 높을수록, 여성일수록 학력이 낮을수록 범죄에 취약한 것으로 확인
  3. 연령이 높은 여성이 안전한 시장 거리 조성 계획안 작성 (팀프로젝트)
  4. 범죄피해와 함께 범죄두려움 정도를 정서적, 인지적, 행동적 차원에서 조사한 후, 두려움 감소를 위한 새로운 위험 예측, 신고 전략 제시
  5. 다양한 솔루션 제공 및 아이디어 실행