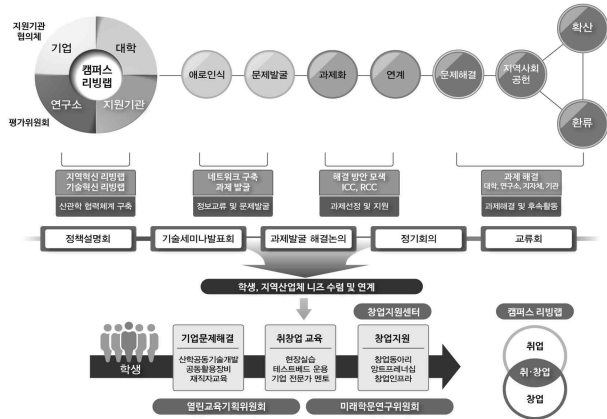


## 3단계 산학연협력 선도대학 육성사업(LINC 3.0)

### 2023학년도 캠퍼스 리빙랩 통합모집 공고

동국대학교 3단계 산학연협력 선도대학 육성사업단(이하 LINC 3.0사업단)에서는 학생 중심의 혁신 교육 모델로서, 지역사회와의 산학협력에 의한 성과를 상업화 할 수 있도록 대학 내 인프라를 활용하여 테스트 베드 공간을 제공하고 교직원, 학생, 기업(기관), 지역주민 등 모든 이해 관계자들을 잠재적인 패널로 활용하는 캠퍼스 리빙랩을 아래와 같이 모집합니다.

#### 1 추진배경 및 목적



[ 캠퍼스 리빙랩 운영 프로세스 ]

- 리빙랩(Living Lab)이란 '살아있는 실험실', '우리마을 실험실'이라는 뜻으로 **시민이 연구혁신의 대상이 아니라 연구혁신 활동의 주체로 기능하는 '사용자 참여형 혁신공간'**을 의미
- 시민이 문제해결 과정을 주도하는 혁신적 실험 공간 또는 사용자 주도의 개방적 혁신을 위한 **공공-민간-시민의 협력체계(Public-Private-People Partnerships)**를 말함
- 캠퍼스 리빙랩은 **대학-기업-지자체-지역주민 참여의 상생협력플랫폼**으로 학생들의 창의적인 아이디어와 전공지식을 활용하고, 지역 내 기업과 지역사회 구성원(지자체, 시민사회, 지역주민)의 유기적인 연계협력을 통해 **지역사회·지역산업 문제를 산·관·학·지의 성공적인 협업으로 해결하는 프로그램**
- 캠퍼스 리빙랩을 중심으로 지역산업·지자체·대학·지역주민이 함께하는 도심형 지역협력 생태계 구축과 더불어 현장실무형 교육을 통한 사회수요 창출형 인재양성 추진

## 2 사업내용

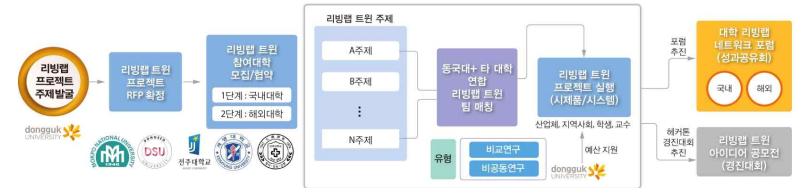
- 사업기간 : 2023. 06. 12 ~ 2024. 01. 31
- 지원대상 : LINC 3.0 사업 참여학과 전임교원

참고	리빙랩 추진조직 구성 예시
총괄 책임자	LINC 3.0사업단 참여학과 전임교원
참여기업	신청자격을 만족하는 권역 내(수도권) 산업체/기관 1개 이상
참여학생	재학생인 참여학과 학부/대학원생 최소 10명 이상
외부 연구원	타 대학 소속교수 또는 연구원

- 지원규모 및 지원조건 : 캠퍼스 리빙랩 일반유형 또는 트윈유형 중 선택

유형	지원건수	지원규모	의무사항
일반 유형	6건 내외	8,000천원	- 리빙랩 프로젝트 협약체결 1건 - 리빙랩 연계 교육(정규교과/비교과) 1건 이상 - 리빙랩 협의체 활동 3회 이상 - 협업기관 및 기업 2개 이상 참여 - 지역사회 혁신성과(지역문화 발전, 도시재생 등) 또는 시제품 개발 1건 이상
트윈 유형*	4건 내외	10,000천원	- 일반유형 의무사항 동일 - 매칭 대학 간 협업을 통해 고도화된 연구성과를 창출 - 매칭 대학과 공동의 협의체 구성 및 동반 성장 네트워크 구축

\* 트윈유형 : 인문·사회·예술·공학 등 대학의 특화된 역량을 타 권역의 대학과 상호 공유·협업하여 최적의 문제 해결 방안을 모색하는 유형(매칭대학을 구하지 못했을 경우 매칭대학을 산학연협업센터 매칭 지원 예정)



[ 2021 리빙랩 트윈 프로젝트 운영 프로세스(예시) ]

- 연구주제 : 대학의 **CSI<sup>2</sup>** 특화분야 지속가능발전 관련 지정주제 내 리빙랩 문제 발굴 및 해결방안 도출

구분	연구 주제 (예시)	
문화 콘텐츠 Culture Contents	문화·예술 활성화	○ 모두를 위한 K-컬처 미디어
사회·안전 Secure & Safe life	자연환경	○ 탄소중립을 향한 첫 걸음, 생활 속 순환경제
	지역활성화	○ 구도심의 미래형 도시공간 재구조화 ○ 웰니스 관광 활성화
	돌봄/안전	○ 지역사회 예방적·통합적 돌봄시스템 마련 및 강화 ○ IoT 등 스마트 기술과 로봇·드론 등을 활용한 전방위 안전예방
조지능 정보 Intelligent Information	에듀테크	○ 디지털 대전환 시대, SW·AI 중심의 미래 교육혁신

\* 제20대 정부 국정과제 세부추진 목표와도 부합

### 3 추진일정(안)

추진절차	추진일정	주요내용	비고	
사업 모집 계획 수립	5월 초	•모집 분야별 지원예산, 의무사항 조율 •선정평가 절차, 일정 등 계획 수립 및 안내	LINC 3.0사업단	
↓				
사업 공고	5월 중순	•'23학년도 캠퍼스 리빙랩 분야별 모집계획 공고	LINC 3.0사업단 홈페이지, 드림패스	
↓				
신청 접수	~5월 26일	•이메일( <a href="mailto:seohyeon616@dgu.ac.kr">seohyeon616@dgu.ac.kr</a> ) 혹은 드림패스 내 사업 신청	책임교수 →이메일or드림패스	
↓				
후보 과제 선정	서면평가	6월 1일	•내/외부 심사위원 구성 및 서류평가 실시	선정평가위원회
	심의/조정	6월 1일	•과제 중복성 검토 및 신용도 평가 •원활한 과제수행과 지역사회문제해결 성공사례 발굴을 위한 조정평가	선정평가위원회
↓				
선정결과 발표	6월 7일	•선정결과 발표 및 수정 사업계획서 제출 (심사위원 평가의견 반영) •드림패스 내 과제 게시	LINC 3.0사업단 홈페이지, 드림패스	
↓				
(공통) 간담회 개최	6월 15일	•캠퍼스 리빙랩 간담회 개최 (사업 상세일정, 사업비 집행지침 및 참여기업/기관과 프로젝트 업무협약 체결 안내 등)	[협약주체] 대학↔참여기업/기관, 양식 별도안내	
↓				
(트윈유형) 대학 간 공동 프로젝트 매칭 지원	~6월 30일	•CSI² 특화분야 대학별 신청서류 분류 및 대학 간 매칭 진행 •동반 성장 네트워크 구축 및 대학 간 소통채널 마련	산학연협업센터 지원	
↓				
사업 시행 및 관리	6월 12일 ~ 24년 1월 31일	•사업 추진 및 사업비 집행정산(익월 초 정산)	보조연구원 → LINC 3.0사업단	
↓				
중간평가 및 우수과제 선정	10월 19일	•리빙랩 과제별 중간발표 및 컨설팅 •우수과제 선발 및 추가 예산 지원	LINC 3.0사업단	
↓				
만족도 조사	~24년 1월 31일	•'23학년도 캠퍼스 리빙랩 온라인 만족도 조사	드림패스	
↓				
결과보고	24년 2월 5일	•리빙랩 과제별 결과보고서 제출	책임교수→드림패스	

※ 추진일정은 상황에 따라 변동될 수 있음.

### 4 신청방법

- 접수기한 : 2023. 05. 26.(금) 17:00까지
- 접수방법 : 첨부서식 작성 후 이메일([seohyeon616@dgu.ac.kr](mailto:seohyeon616@dgu.ac.kr))제출 또는 드림패스 신청(가이드 별도첨부 붙임3 참조)
- 관련문의 : 동국대 LINC 3.0사업단 김서현 연구원(☎02-2290-1726)

### 5 기대효과

- 리빙랩 프로젝트 기반 공동교육 운영을 통해 대학-지역기관-지역산업체 간의 공유협업 활동을 강화하고 동반성장 가능한 산학연협력 혁신 생태계 구축
- 기후, 환경, 고령화, 전지구적 위기 및 지속가능성을 다루는 사회적 도전과제를 중심으로 프로젝트를 기획·추진함으로써 뉴노멀 시대 미래 산업을 이끌어 나갈 우수한 융·복합 인재 양성 및 지속가능한 리빙랩 성과 창출 기반 마련

[참고] LINC 3.0사업 참여학과

LINC 3.0 2차년도 참여학과 (학부)

경영대학	경영정보학과, 경영학과, 회계학과		경찰사법대학	경찰행정학부	
공과대학	건설환경공학과, 건축공학부, 기계로봇에너지공학과, 산업시스템공학과, 융합에너지신소재공학과, 전자전기공학부, 정보통신공학과, 화공생물공학과				
SI융합대학	SI소프트웨어융합학부(컴퓨터공학전공, 멀티미디어소프트웨어공학전공, 인공지능전공, 데이터사이언스전공, 엔터테인먼트테크놀로지전공)				
문과대학	국어국문문예창작학부, 영어영문학부, 일본학과, 중어중문학과, 사학과				
바이오시스템대학	바이오환경과학과, 생명과학과, 식품생명공학과, 의생명공학과				
법과대학	법학과	불교대학	불교학부	이과대학	화학과, 물리반도체과학부
사회과학대학	광고홍보학과, 미디어커뮤니케이션학전공, 정치외교학전공, 행정학전공, 사회복지학과, 국제통상학과, 경제학과				
약학대학	약학과		예술대학	미술학부, 연극학부, 영화영상학과	
미래융합대학	융합보안학과, 사회복지상담학과, 글로벌무역학과		사법대학	지리교육과	

LINC 3.0 2차년도 참여학과 (대학원)

구분	학과	구분	학과	구분	학과
일반대학원	불교학과	일반대학원	국제통상학과	일반대학원	식품생명공학과
	신학과		광고홍보학과		산업시스템공학과
	인도철학과		경영학과		기계공학과
	국어국문학과		회계학과		멀티미디어공학과
	영어영문학과		경영정보학과		정보통신공학과
	일본학과		화학과		의생명공학과
	중어중문학과		바이오환경과학과		융합에너지신소재공학과
	사학과		생명과학과		기술창업학과
	법학과		약학과	인공지능학과	
	정치학과		전자전기공학과	연극학과	
	행정학과		컴퓨터공학과	미술학과	
	경찰행정학과		건설환경공학과	영화영상학과	
	미디어커뮤니케이션학과		건축공학과	문화콘텐츠학과	
	경제학과		화학공학과	멀티미디어학과	
				영화영상제작학과	
				공연예술학과	
		영상대학원			